

# BASES GENERALES





## **BASES GENERALES**

### **1. DE LA ORGANIZACIÓN**

- 1.1. La realización del Campeonato Inter-colegios Master 30 (M30) tiene por finalidad:
  - ✓ Promover la camaradería, confraternidad y sana competencia deportiva, a través de la práctica inclusiva del fútbol.
  - ✓ Generar un espacio en el que los participantes puedan relacionarse y estrechar lazos fraternos de amistad.
  - ✓ Desarrollar un clima de respeto y competencia leal, fomentando en todo momento la práctica de los valores y del FAIR PLAY.
- 1.2. URBAN GAMES es la empresa responsable de la planeación, ejecución y supervisión de la **COPA APERTURA 2022** desde ahora LOS ORGANIZADORES.
- 1.3. Las comunicaciones formales de los delegados de los colegios a LOS ORGANIZADORES se harán a través del correo: [eliasm@urbangames.pe](mailto:eliasm@urbangames.pe)
- 1.4. El torneo contará con la participación de TREINTA (30) equipos en competencia divididos en cinco (05) grupos conformados por seis (06) equipos cada uno.
- 1.5. Los participantes están obligados a cumplir todas las disposiciones establecidas en las presentes BASES GENERALES, las mismas que regirán antes y durante el desarrollo del campeonato COPA APERTURA 2022.
- 1.6. El Campeonato se desarrollará en las cuatro (04) canchas del complejo deportivo "CLUB MASTER" ubicado al sur de Lima, en el Distrito de Lurín, como referencia al lado del fundo "La Querencia".
- 1.7. Para asegurar el cumplimiento del propósito mencionado en el pto. 1.2, se nombran tres comités, estando los mismos conformados por:

#### **1.7.1. Comité Organizador (CO)**

- Elías Mindreau (Director- **Urban Games**)
- Diego Bedoya (Supervisor general- **Urban Games**)
- Julio Cárdenas (Coordinador de fotografía- **Urban Games**)
- Jorge Ocampo (Coordinador de audiovisuales- **Urban Games**)
- Fernando Rodríguez (Coordinador de streaming- **Urban Games**)
- Jhunió Bendejú (Coordinador de comunicaciones- **Urban Games**)

#### **1.7.2. Comité de Justicia (CJ)**

- Elías Mindreau (Director- **Urban Games**)
- Mícke Palomino (Coordinador de arbitraje- **Urban Games**)

#### **1.7.3. Comité de Bioseguridad**

- Elías Mindreau (Director- **Urban Games- CBP: 12355**)



1.8. El campeonato aportará los siguientes activos:

SEDE DEL CAMPEONATO:

- Campos de fútbol 11 grass natural de medida oficial,

PERSONAL CAPACITADO:

- Ternas de árbitros calificados,
- Supervisores,
- Jefes de mesa/ periodistas deportivos,
- Recogebolas,
- Paramédicos equipados,
- Fotógrafos para publicación de fotos profesionales en Facebook\*,
- Camarógrafos para publicación de videos- resumen de cada partido durante las fechas de grupos en Facebook\*,
- Camarógrafos para transmisiones en vivo “streaming” vía Facebook\* de cada partido durante la fase de llaves y eliminación directa.

IMPLEMENTACIÓN DEPORTIVA:

- Balones semiprofesionales marca ADIDAS inflados y regulados con medidor de presión (psi) cada fecha,
- Chalecos numerados y limpios para confusión de colores de uniformes,
- Página web con estadísticas actualizadas fecha a fecha,
- Piezas gráficas: Versus y Once Ideal de cada fecha en Facebook\*,
- Ambulancia,
- Rehidratantes (AUSPICIO)\*\*,
- Copas y medallas para los tres (03) primeros puestos
- Trofeos para los tres (03) jugadores destacados (MJ, MG, MA)
- Premios (AUSPICIO)\*\*,
- Fecha de “Play Off” entre los campeones de la Copa Apertura 2022 y los campeones de la Copa Clausura 2022.

\* “Fanpage” de Facebook de URBAN GAMES,

disponible en: <https://www.facebook.com/urbangamesperu>

\*\*De acuerdo a disponibilidad y bajo los términos de uso de cada auspiciador.

## **2. DE LAS INSCRIPCIONES**

- 2.1. Los participantes son exalumnos de los colegios inscritos dentro de la categoría Master 30 (M30) teniendo al menos 30 años cumplidos o por cumplir el año de realización del campeonato Copa Apertura 2022 (Categorías 1992 y hacia atrás).
- 2.2. Sólo se podrá presentar un (01) equipo por colegio.
- 2.3. No podrán inscribirse jugadores en más de un equipo, por más que también sean exalumnos de otro colegio participante.



- 2.4. **Las listas pueden ser de hasta 30 jugadores durante el campeonato.** Si el equipo quiere inscribir más de 30 jugadores sólo podrá hacerlo hasta antes de empezar el campeonato, caso contrario sólo se aceptará que complete un máximo de 30 jugadores y sólo durante la fase de grupos. **Finalizada la última fecha de grupos ningún equipo podrá hacer inclusiones o cambios en sus listas.**
- 2.5. Las listas de los equipos y sus declaraciones juradas (DJ) de contar con el esquema completo de vacunación contra COVID-19 deberán ser presentadas por los delegados hasta una semana antes de iniciar el torneo. Cualquier cambio o llenado posterior a dicho plazo de las listas de jugadores (según se indica en el punto 2.4) deberá ser coordinado con LOS ORGANIZADORES y esperar la aprobación correspondiente.
- 2.6. **Todo jugador deberá estar en la capacidad de poder validar que es exalumno del colegio para el que juega mediante una constancia certificada** debiendo presentarla a través de su delegado a LOS ORGANIZADORES de darse algún reclamo formal en su contra y con pruebas agravantes. De no presentarse en los plazos definidos dicha constancia, según se indica en el punto 3.6, el jugador no será admitido nuevamente en el campeonato aplicándose la sanción correspondiente según se indica en el punto 4.1.
- 2.7. De darse el caso, jugadores inscritos podrán conformar el Cuerpo Técnico (CT) de otro equipo distinto, bajo las siguientes condiciones:
- Si se enfrenta el colegio en el que desempeña una función como CT contra el colegio que está inscrito como jugador, NO PODRÁ JUGAR y sólo podrá cumplir su función como parte del CT. Si ingresase al campo a jugar será expulsado del partido y recibirá una sanción doble.
  - En cualquier partido que participe, si fuera expulsado como jugador o como integrante del CT deberá cumplir la expulsión de la fecha que reciba tanto como jugador y una fecha de expulsión adicional como CT y viceversa (sanción doble).
  - Si el partido para el que estuviese recibiendo una sanción fuese entre ambos equipos (en el que está formando parte del CT y en el que está inscrito como jugador), acumulará una fecha de expulsión adicional del mismo modo.
- 2.8. **Todos los jugadores deberán contar con un seguro médico para poder participar del torneo** y queda bajo su responsabilidad velar por su atención inmediata en un centro médico en caso de accidentes dentro del campeonato. LOS ORGANIZADORES velarán por la atención de primeros auxilios durante los partidos mediante los paramédicos y ambulancia del campeonato, más no correrán con los gastos de traslado a ningún centro médico ni con los gastos posteriores para tratar alguna lesión, lo cual queda bajo total responsabilidad de los participantes.
- 2.9. El inicio del campeonato será el día sábado 23/04/2022. (VER DETALLE ANEXO)



### 3. DE LOS DELEGADOS

- 3.1. Cada equipo participante designará a un (01) delegado, quien los representará antes y durante el desarrollo del torneo ante LOS ORGANIZADORES, siendo el responsable de entregar los documentos de los jugadores titulares del equipo antes de iniciar su partido y realizar los reclamos o descargos pertinentes en el reverso de la planilla de juego una vez finalizado el cotejo.
- 3.2. El delegado deberá presentarse en la mesa de control 10 minutos antes de la hora pactada para comenzar su partido, con la relación de jugadores titulares actualizada de su equipo y con sus DNI. Si no se contase con algún DNI podrá en su defecto presentar cualquier otro documento vigente con foto, caso contrario se aplicará lo indicado en el punto 4.8.
- 3.3. De darse el caso que el delegado ingrese al campo de juego como jugador, no pueda asistir a alguna fecha o si fuera expulsado del campo, deberá nombrar un subdelegado en su reemplazo notificando a LOS ORGANIZADORES con anticipación. Caso contrario el equipo no podrá presentar reclamos.
- 3.4. Los delegados serán los responsables de velar por el cumplimiento de las Bases Generales representando a sus equipos en competencia para cualquier consulta, sugerencia o reclamo antes LOS ORGANIZADORES.
- 3.5. Para todo encuentro se dispondrá de una mesa de planillas, donde se ubicará un presidente de mesa y los dos delegados que representan a los equipos del encuentro.
- 3.6. Sólo el delegado podrá presentar cualquier reclamo ante el CJ anotando en el reverso de la planilla de su partido, y pudiendo hacer una ampliación del mismo hasta el primer día útil de la semana siguiente de la fecha que se jugó el partido (día lunes) por medio de un correo electrónico a LOS ORGANIZADORES. **El reclamo podrá ser apelado en un plazo máximo de 2 días hábiles por el otro equipo al ser notificado o darse apelación de oficio según el caso**, siendo que la respuesta con la decisión final por parte del CJ se dará en un plazo máximo de dos días hábiles, siendo la decisión inapelable.
- 3.7. El delegado podrá revisar la relación de jugadores presentados por cada equipo para poder comprobar la inscripción de los participantes. Para facilitar dicha información, las listas estarán disponibles abiertamente en la página web del campeonato: <http://www.urbangames.pe/camp/intercolegiosm30>
- 3.8. El delegado velará por el correcto comportamiento de sus jugadores, CT y barra durante el juego y luego de éste. Si se presentara una situación que atente contra el FAIR PLAY, el CJ dictaminará el correctivo necesario, siendo este inapelable.



- 3.9. Los delegados serán los encargados de comunicar oportunamente a sus equipos las novedades y nuevas disposiciones para el desarrollo del campeonato.

#### **4. DE LAS SANCIONES**

- 4.1. El equipo que haga participar un jugador que no sea exalumno de su colegio o que no sea de la categoría M30 será sancionado con la descalificación tanto del equipo como la expulsión definitiva del jugador de cualquier campeonato organizado por URBAN GAMES. **Para poder participar del siguiente torneo el equipo agravante deberá pagar 50% del UIT que se descontará en prorroto de su cuota a los demás equipos que se inscribiesen.** *Se considerará admitida la falta con la omisión del envío de la documentación pertinente en los plazos indicados en el punto 3.6*
- 4.2. El jugador que juegue por más de un equipo, será sancionado con su descalificación siendo que no podrá jugar ni ser parte del CT de ningún otro colegio de manera permanente en campeonatos posteriores.
- 4.3. **Todo jugador debe aparecer en lista para poder ingresar al campo de juego, caso contrario no podrá jugar.** Si se presentase el caso que un jugador ingresa a jugar al campo y no se encuentra en lista será sancionado con su descalificación por el resto del campeonato.
- 4.4. Es obligatorio el uso de uniforme y ropa deportiva (camiseta, short, zapatillas deportivas o chimpunes). Si no se cumple con estos requerimientos el jugador no podrá participar del encuentro.
- 4.5. Si un jugador no cuenta con número en su camiseta será expulsado del partido. Si ingresase un jugador con el mismo número de otro jugador de su equipo será expulsado del mismo modo.
- 4.6. **Es obligatorio el uso de canilleras y medias largas.** Caso el jugador no cumpla con esta indicación no podrá participar del partido. Si se identificase algún jugador incumpliendo esta disposición será amonestado con tarjeta amarilla. Si persistiese en ese partido con el incumplimiento será expulsado del mismo.
- 4.7. **Se encuentra prohibido jugar con chimpunes que tengan toperoles de metal,** únicamente se aceptará que sean toperoles de plástico. Caso se detecte algún jugador incumpliendo esta norma se le amonestará con tarjeta amarilla. Si persistiese en ese partido con el incumplimiento será expulsado del mismo.
- 4.8. Los jugadores que no presenten su DNI o en su defecto otro documento vigente con foto que permita su identificación antes de su ingreso al campo de juego tendrán hasta el medio tiempo del partido para entregar el documento al presidente de mesa, de lo contrario serán expulsados del partido.



- 4.9. La ingesta de bebidas alcohólicas fuera de los lugares habilitados por las instalaciones, antes, durante o después de los partidos del campeonato, están completamente prohibidas, en caso que suceda, serán suspendidos del torneo.
- 4.10. En caso que dos o más participantes de algún partido se vean involucrados en alguna gresca o pelea, serán inmediatamente expulsados del partido y el caso será elevado al CJ el cual tomará la decisión de suspenderlos las fechas correspondientes o expulsarlos definitivamente del campeonato. La decisión tomada será inapelable.
- 4.11. Los colegios que participen de una pelea campal serán sancionados con la expulsión del campeonato de los causantes de la misma según establezca el CJ. Así mismo, dichos colegios para poder participar del siguiente torneo deberán pagar una sanción económica correspondiente al 50% del UIT, monto que se descontará en prorratio de su cuota a los demás equipos que se inscribiesen.
- 4.12. Una agresión física o intento de agresión física contra los árbitros o colaboradores de LOS ORGANIZADORES supondrá la expulsión permanente del torneo y el colegio no podrá volver a inscribir a dicho jugador nuevamente.
- 4.13. Todo equipo que incurra en dos (02) W.O. será eliminado del campeonato, siendo que los puntos pendientes por jugar serán otorgados directamente a los equipos rivales, considerándose un marcador de tres (03) a cero (0), además de la sanción económica del 20% UIT para poder reincorporarse al próximo torneo y que se descontará en prorratio de su cuota a los demás equipos que se inscribiesen.
- 4.14. El jugador que sea expulsado, hará inmediato abandono del campo de juego y no jugará el siguiente partido pudiendo ser suspendido por el C.J por más partidos de acuerdo a la gravedad de la falta.
- 4.15. **La acumulación de (03) tarjetas amarillas significará la suspensión del siguiente partido sólo durante la etapa de grupos o para la fecha posterior a la última fecha de grupos (Octavos de Final).** No serán consideradas las segundas amarillas recibidas en el mismo partido como acumulables.
- 4.16. A partir de la Segunda Fase (Octavos de Final) se borrarán todas las tarjetas amarillas acumuladas, y se iniciará un nuevo acumulado, siendo en este caso que por tres (03) tarjetas amarillas consecutivas acumuladas en la segunda fase (a partir de Octavos) se recibirá suspensión, pudiendo el jugador sancionado de esta manera perderse el partido de la fecha final de clasificar su equipo.
- 4.17. Los jugadores no podrán acercarse a la zona técnica y banca de suplentes del equipo rival en ningún momento y cualquier acción deliberada que haga caso omiso a esta indicación será considerada una provocación sin lugar a apelación y sancionada con la inmediata expulsión del campeonato de quienes incurriesen en dicho acto.



- 4.18. En caso de daños al local donde se realiza el campeonato serán asumidos por el equipo involucrado de inmediato, caso contrario perderán sus siguientes partidos por W.O.
- 4.19. Se reservará el derecho el CJ de aplicarle a aquel jugador expulsado con tarjeta roja directa en la última fecha de participación de su equipo una sanción retroactiva para el siguiente campeonato según la gravedad de la falta sancionada.
- 4.20. No podrán participar de la Final del año los jugadores que reciban tarjeta roja directa en el partido de la Final de la Copa Apertura 2022 y/o de la Final de la Copa Clausura 2022. Así mismo, los jugadores que hayan recibido alguna sanción por el CJ y estén expulsados de uno o ambos torneos no podrán participar de dicha Final.

## 5. DE LOS PARTIDOS

- 5.1. El torneo se regirá con las reglas actuales de Fútbol (FIFA). Las reglas del fútbol son exactamente iguales a las reglas actuales del fútbol profesional, pero posibilitando cambios ilimitados y reingreso de jugadores.
- 5.2. Para iniciar un partido deberá haber siete (07) jugadores dentro del campo como mínimo.
- 5.3. Los partidos iniciarán a la hora pactada de acuerdo al "fixture". Habrá una tolerancia máxima de cinco (05) minutos.
- 5.4. El tiempo de juego será cronometrado por el juez principal. No se podrá detener el tiempo ya que las canchas se encuentran bajo un horario de alquiler que se debe respetar. Así mismo los equipos deberán asumir el tiempo que puedan retrasar el inicio a la hora pactada de sus partidos por charlas técnicas o calentamientos, entre otras causas que provengan de ellos mismos. Para evitar estos retrasos se les recomienda llegar una (01) hora antes para prepararse puntualmente. LOS ORGANIZADORES no se hacen responsables por las acciones de juego que generen alguna demora durante el tiempo de juego de los partidos.
- 5.5. **El juego está dividido en dos tiempos de treinta y cinco (35) minutos**, cada uno de juego continuo, más cinco (05) minutos de descanso. No habrá tiempos extras al ser horas programadas de alquiler de las canchas.
- 5.6. Entre cada horario se tendrá un tiempo para el calentamiento y charla técnica de los equipos de aproximadamente 30 minutos, ya que no hay otros espacios adicionales en la sede del campeonato.
- 5.7. En cada partido, los jefes de mesa llevarán la planilla de cada juego, donde se constatarán los jugadores que intervienen con su numeración respectiva, el resultado parcial y final con los goleadores correspondientes, los expulsados si





fuere el caso, y el informe final del árbitro principal. De igual forma, en caso de presentarse algún reclamo, este podrá consignarse al reverso de la planilla de juego únicamente por parte del delegado después de haber terminado el partido respectivo para que quede en acta, adicionalmente podrá enviar una ampliación del reclamo según lo especificado en el punto 3.6.

- 5.8. Los jugadores de los equipos participantes deberán presentarse al campo de juego correctamente uniformados y deberán portar camisetas con la numeración enviada a LOS ORGANIZADORES, para permitir la identificación de cada uno de sus jugadores para el registro correspondiente de las estadísticas, goles y tarjetas, así como para el seguimiento de los periodistas deportivos para la elaboración del Once Ideal de cada fecha. En caso de confusión de colores se contará con chalecos en mesa los cuales serán sorteados entre los equipos participantes. Caso se incumpla se sancionará según se indica en los puntos 4.4- 4.7.
- 5.9. Por partido ganado a cada equipo se le otorgará 3 puntos, 1 punto por partido empatado y 0 puntos por partido perdido.
- 5.10. Se considerará W.O. a partir del sexto minuto después de la hora programada de juego. Al declarar el W.O. el equipo infractor perderá el partido por un resultado de 3 a 0, otorgando los 3 puntos al equipo adversario. En caso que ambos equipos incurran en W.O., se dará por perdido el juego a ambos y se colocará 3 goles en contra.
- 5.11. En caso de darse un W.O., la puntuación y el resultado será el siguiente:
  - Equipo ganador: 3 puntos y tres goles a favor
  - Equipo perdedor: 0 puntos y tres goles en contra
- 5.12. Será declarado perdedor del partido al equipo que incurra en las siguientes infracciones:
  - Abandonar el campo antes de que termine el tiempo reglamentario de juego.
  - Actuación de un jugador inhabilitado o no inscrito.En cualquiera de los casos el equipo infractor pierde por W.O. declarando ganador al equipo adversario.
- 5.13. Todo cambio de jugadores se hará por intermedio de la mesa técnica y juez de línea haciendo del conocimiento del árbitro principal quien habilitará finalmente el ingreso del jugador sin interrumpir el curso del juego. Caso ingrese un jugador sin autorización será penalizado.
- 5.14. El número de cambios es ilimitado y podrá haber reingreso, también ilimitado.
- 5.15. Si durante el partido, un equipo queda con menos de 7 jugadores, el partido culminará, perdiendo el equipo en cuestión por W.O. y se otorgará la victoria al equipo contrario. Si al finalizar el partido, el resultado es más elevado que el W.O, este marcador se mantendrá.



- 5.16. Los saques laterales se ejecutarán con las dos manos. Los saques de meta deben realizarse con el pie. Los tiros de esquina se realizarán con el pie.
- 5.17. Si existiera igualdad de puntos entre 2 o más equipos al finalizar la ronda Eliminatoria, esta se definirá por la diferencia de goles, si se mantiene la igualdad, se definirá por la cantidad de goles a favor, de mantenerse se definirá por el resultado del encuentro entre ambos equipos, si aun así esta persiste clasificará el equipo con menos tarjetas rojas, sino amarillas. De seguir existiendo igualdad, se realizará un sorteo.
- 5.18. **Si el resultado al finalizar los partidos de eliminación directa a partir de la fecha de Semifinales es empate, se realizarán dos (02) alargues de 10 minutos cada uno.** Caso se mantenga empatado se pasará a la definición por penales: Se dispondrán de 5 penales para cada equipo, de mantenerse la igualdad se continuará con los penales hasta romper la diferencia. En las fechas de definición directa de Octavos de Final y de Cuartos de Final se pasará directamente a la definición por penales en caso los partidos acaben en empate finalizado el tiempo de juego.
- 5.19. Se contará con un "fixture" donde se indican las fechas y horarios de los partidos según la estructura final del campeonato, la cual será comunicada a los delegados inscritos una vez finalizada las inscripciones.
- 5.20. El "fixture" comunicado por LOS ORGANIZADORES es asumido por los equipos de manera obligatoria.
- 5.21. No podrá haber cambios de programación por acuerdo y consenso entre equipos posterior a la reunión de delegados y sorteo de "fixture".
- 5.22. Si hubiese un cambio de fecha por motivos de fuerza mayor se considerará postergar automáticamente para el mismo día de la semana (sábado) y manteniendo los horarios para la semana posterior inmediata a la fecha cancelada, siendo esta disposición de carácter obligatoria pero antes sujeta a la disponibilidad de las canchas. Los equipos involucrados deberán acatar esta mecánica sin lugar a reprogramaciones adicionales.
- 5.23. Para el "fixture" de la presente COPA APERTURA 2022, se manejará la clasificación a la fase de Octavos de Final de la siguiente manera: Pasarán los 3 mejores equipos de cada grupo (15 equipos en total), y el mejor cuarto de entre los 5 grupos, para completar los 16 equipos clasificados. De haber un empate en puntaje entre dos o más cuartos puestos se resolverá siguiendo el mismo criterio indicado en el punto 5.17.



5.24. Las llaves para Octavos de Final se establecerán de la siguiente manera:

Equipo	vs	Equipo	Ganador
1°A	vs	3°B	1
1°B	vs	3°C	2
1°C	vs	3°D	3
1°D	vs	3°E	4
1°E	vs	1° 4to	5
2°A	vs	2°B	6
2°C	vs	2°D	7
2°E	vs	3°A	8

5.25. Las llaves para Cuartos de Final se establecerán de la siguiente manera, tomando los ganadores de los partidos de Octavos de Final, según se indicó previamente:

Equipo	vs	Equipo	Ganador
1	vs	7	1
2	vs	8	2
3	vs	6	3
4	vs	5	4

5.26. Las llaves para Semifinales se establecerán de la siguiente manera, tomando los ganadores de los partidos de Cuartos de Final, según se indicó previamente:

Equipo	vs	Equipo
1	vs	3
2	vs	4

5.27. Finalmente, se cierra con la última fecha donde se dará el partido del tercer lugar y luego la Gran Final.

## 6. **CONSIDERACIONES FINALES**

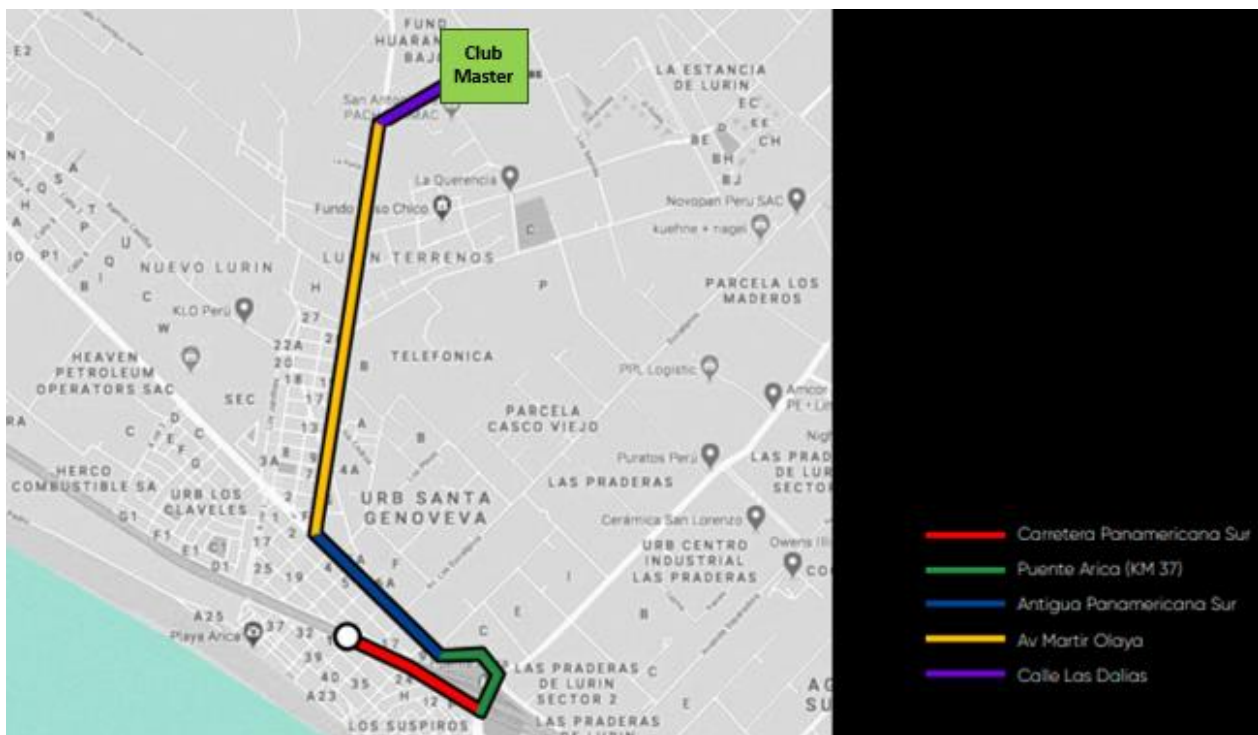
- 6.1. El Comité de Justicia (CJ) es el órgano encargado de velar por el correcto cumplimiento de las presentes Bases Generales y sancionar las faltas a las mismas.
- 6.2. Los delegados y capitanes de los equipos participantes deberán velar por el correcto desempeño de sus jugadores dentro y fuera de la cancha, a fin de evitar actos de violencia e indisciplina, fomentándose en cada momento el FAIR PLAY.



- 6.3. En el caso de la pérdida de objetos personales ni LOS ORGANIZADORES ni el local se responsabilizarán por los mismos. **Esto se aplica para el caso de los balones que sean ingresados al campo ya que el campeonato cuenta con sus propios balones.**
- 6.4. En el caso que ocurra alguna situación que no esté estipulada en este reglamento, se tomará en cuenta el reglamento FIFA, siendo evaluada por el CJ.
- 6.5. Los casos no contemplados en estas Bases Generales, serán resueltos por el Comité Organizador (CO) y de Justicia (CJ), quienes comunicarán la decisión a los respectivos delegados.

## ANEXO:

### CROQUIS Y UBICACIÓN DEL CLUB MASTER



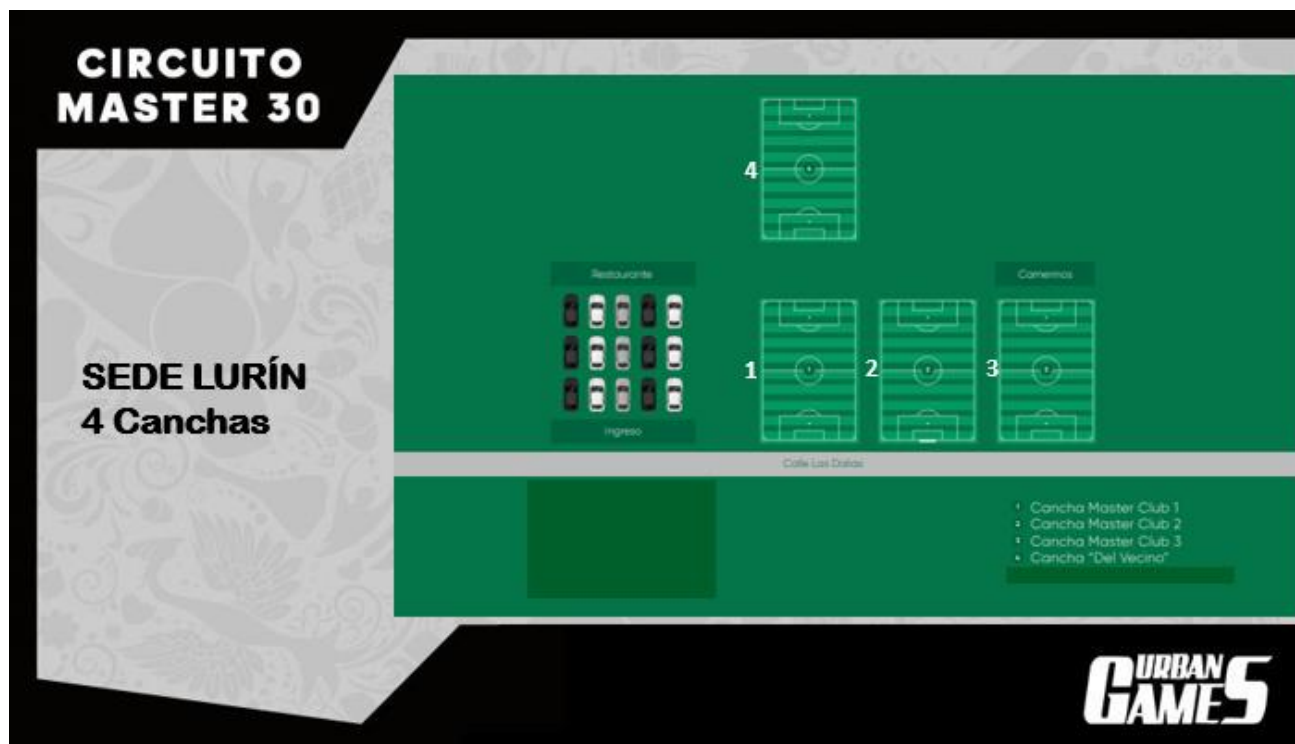
Dirección: Calle explosivos ex fundo Santa Geneveva, lote3b- distrito de Lurín, referencia: Al costado de la Querencia

Instrucciones: Ir por la Panamericana Sur hasta la altura del Puente Arica, subir por el Puente para ingresar a la Antigua Panamericana Sur con dirección a la Av Martir Olaya. Por dicha Avenida seguir recto hasta la Calle Las Dalias donde se ingresará a la altura del portón verde.

Recomendación: Poner en el GPS Doka del Perú que está a una cuadra del ingreso.



## DISTRIBUCIÓN DE CAMPOS CLUB MASTER



## GRUPOS:

Grupo A	EQUIPOS
1	Ramírez Barinaga
2	PRG
3	Santa Rita
4	CDO
5	San Luis Maristas
6	Maristas Champagnat

Grupo B	EQUIPOS
7	San Antonio
8	Soyer
9	La Merced
10	Jose Galvez
11	Don Bosco
12	America



<b>Grupo C</b>		<b>EQUIPOS</b>
13		María Reina
14		San Agustín
15		Markham
16		Casuarinas
17		Rosenthal
18		Polo Jimenez

<b>Grupo D</b>		<b>EQUIPOS</b>
19		Inmaculada
20		Quiñones
21		San Norberto
22		SAP
23		Roselvelt
24		Carmelitas

<b>Grupo E</b>		<b>EQUIPOS</b>
25		Recoleta
26		Santísimo
27		Claretiano
28		Santa María
29		La Salle
30		Noé Zevallos



## FIXTURE:

### Fecha 1

23-Abr	Horario	Equipo	vs	Equipo
Campo 1	09:00	Ramírez Barinaga	vs	PRG
Campo 1	11:00	Santa Rita	vs	CDO
Campo 1	13:00	San Luis Maristas	vs	Maristas Champagnat
Campo 1	15:00	La Salle	vs	Noé Zevallos
Campo 2	09:00	San Antonio	vs	Soyer
Campo 2	11:00	La Merced	vs	José Gálvez
Campo 2	13:00	Don Bosco	vs	América
Campo 2	15:00	Recoleta	vs	Santísimo
Campo 3	09:00	María Reina	vs	San Agustín
Campo 3	11:00	Markham	vs	Casuarinas
Campo 3	13:00	Rosenthal	vs	Polo Jiménez
Campo 3	15:00	Claretiano	vs	Santa María
Campo 4	09:00	Inmaculada	vs	Quiñones
Campo 4	11:00	San Norberto	vs	SAP
Campo 4	13:00	Roosevelt	vs	Carmelitas

### Fecha 2

30-Abr	Horario	Equipo	vs	Equipo
Campo 1	09:00	SAP	vs	Carmelitas
Campo 1	11:00	Quiñones	vs	Roosevelt
Campo 1	13:00	Inmaculada	vs	San Norberto
Campo 2	09:00	CDO	vs	Maristas Champagnat
Campo 2	11:00	PRG	vs	San Luis Maristas
Campo 2	13:00	Ramírez Barinaga	vs	Santa Rita
Campo 2	15:00	Santísimo	vs	Noe Zevallos
Campo 3	09:00	Claretiano	vs	La Salle
Campo 3	11:00	José Gálvez	vs	América
Campo 3	13:00	Soyer	vs	Don Bosco
Campo 3	15:00	San Antonio	vs	La Merced
Campo 4	09:00	Recoleta	vs	Santa María
Campo 4	11:00	Casuarinas	vs	Polo Jiménez
Campo 4	13:00	San Agustín	vs	Rosenthal
Campo 4	15:00	María Reina	vs	Markham



### Fecha 3

7-May	Horario	Equipo	vs	Equipo
Campo 1	09:00	San Agustín	vs	Casuarinas
Campo 1	11:00	Recoleta	vs	Claretiano
Campo 1	13:00	Markham	vs	Polo Jiménez
Campo 1	15:00	María Reina	vs	Rosenthal
Campo 2	09:00	Quiñones	vs	SAP
Campo 2	11:00	San Norberto	vs	Carmelitas
Campo 2	13:00	Inmaculada	vs	Roosevelt
Campo 3	09:00	PRG	vs	CDO
Campo 3	11:00	Santa Rita	vs	Maristas Champagnat
Campo 3	13:00	Ramírez Barinaga	vs	San Luis Maristas
Campo 3	15:00	Santa María	vs	Noé Zevallos
Campo 4	09:00	Soyer	vs	José Gálvez
Campo 4	11:00	Santísimo	vs	La Salle
Campo 4	13:00	La Merced	vs	América
Campo 4	15:00	San Antonio	vs	Don Bosco

### Fecha 4

21-May	Horario	Equipo	vs	Equipo
Campo 1	09:00	San Antonio	vs	José Gálvez
Campo 1	11:00	Soyer	vs	América
Campo 1	13:00	Santa María	vs	La Salle
Campo 1	15:00	La Merced	vs	Don Bosco
Campo 2	09:00	María Reina	vs	Casuarinas
Campo 2	11:00	San Agustín	vs	Polo Jiménez
Campo 2	13:00	Santísimo	vs	Claretiano
Campo 2	15:00	Markham	vs	Rosenthal
Campo 3	09:00	Inmaculada	vs	SAP
Campo 3	11:00	Quiñones	vs	Carmelitas
Campo 3	13:00	San Norberto	vs	Roosevelt
Campo 4	09:00	Ramírez Barinaga	vs	CDO
Campo 4	11:00	PRG	vs	Maristas Champagnat
Campo 4	13:00	Santa Rita	vs	San Luis Maristas
Campo 4	15:00	Recoleta	vs	Noé Zevallos





### Fecha 5

28-May	Horario	Equipo	vs	Equipo
Campo 2	08:00	San Antonio	vs	América
Campo 2	10:00	María Reina	vs	Polo Jiménez
Campo 2	12:00	Santísimo	vs	Santa María
Campo 2	14:00	Inmaculada	vs	Carmelitas
Campo 2	16:00	Ramírez Barinaga	vs	Maristas Champagnat
Campo 3	08:00	Soyer	vs	La Merced
Campo 3	10:00	San Agustín	vs	Markham
Campo 3	12:00	Claretiano	vs	Noé Zevallos
Campo 3	14:00	Quiñones	vs	San Norberto
Campo 3	16:00	PRG	vs	Santa Rita
Campo 4	08:00	José Gálvez	vs	Don Bosco
Campo 4	10:00	Casuarinas	vs	Rosenthal
Campo 4	12:00	Recoleta	vs	La Salle
Campo 4	14:00	SAP	vs	Roosevelt
Campo 4	16:00	CDO	vs	San Luis Maristas

### OCTAVOS DE FINAL

11-Jun	Horario	Equipo	vs	Equipo
Campo 2	09:00	1°A	vs	3°B
Campo 3	09:00	1°B	vs	3°C
Campo 4	09:00	1°C	vs	3°D
Campo 2	11:00	1°D	vs	3°E
Campo 3	11:00	1°E	vs	1° 4to
Campo 4	11:00	2°A	vs	2°B
Campo 2	13:00	2°C	vs	2°D
Campo 3	13:00	2°E	vs	3°A

### CUARTOS DE FINAL

18-Jun	Horario	Equipo	vs	Equipo
Campo 3	09:00	1	vs	7
Campo 2	09:00	2	vs	8
Campo 3	11:00	3	vs	6
Campo 2	11:00	4	vs	5



<b>SEMIFINAL</b>				
<b>25-Jun</b>	<b>Horario</b>	<b>Equipo</b>	<b>vs</b>	<b>Equipo</b>
Campo 3	09:00	1	vs	3
Campo 3	11:00	2	vs	4

<b>2-Jul</b>	<b>Horario</b>	<b>Equipo</b>	<b>vs</b>	<b>Equipo</b>
<b>TERCER PUESTO</b>				
Campo 3	09:00		vs	
<b>FINAL</b>				
Campo 3	11:00		vs	

2022 URBAN GAMES. All rights Reserved