

# **BASES GENERALES**





## **BASES GENERALES**

### **1. DE LA ORGANIZACIÓN**

- 1.1. La realización del Campeonato Inter-padres Categoría Libre tiene por finalidad:
- Promover la camaradería, confraternidad y competencia, a través de la práctica del deporte, entre padres de familia que conforman los distintos equipos que representan a sus colegios.
  - Aprovechar el contacto entre jugadores durante el evento para intercambiar relaciones y estrechar lazos intercolegios.
  - El torneo debe desarrollarse bajo un clima de respeto y competencia leal, fomentando en todo momento la práctica del FAIR PLAY.
- 1.2. URBAN GAMES será la empresa responsable de la planeación, ejecución y supervisión de la COPA CLAUSURA 2019 desde ahora LOS ORGANIZADORES.
- 1.3. Las comunicaciones de los delegados de los colegios se harán únicamente al siguiente correo: [eliasm@urbangames.pe](mailto:eliasm@urbangames.pe)
- 1.4. El torneo estará conformado por once (11) equipos divididos en dos grupos: uno de seis (6) equipos y otro de cinco (05) equipos, descansando en el grupo impar una fecha cada equipo.
- 1.5. Los participantes están obligados a cumplir con todas las disposiciones establecidas en estas Bases Generales, las mismas que regirán en el desarrollo del presente campeonato.
- 1.6. El Campeonato se desarrollará en las canchas de grass artificial del complejo deportivo DEPORZETA en la cancha #2 (Referencia: Ingreso Puerta #7 del estadio monumental de Ate-Vitarte)
- 1.7. Con el propósito antes mencionado, se nombra dos comisiones, las cuales velarán por el correcto desarrollo de las competencias, las cuales estarán conformadas por los siguientes miembros cada una:

#### **1.7.1. Comité Organizador**

- Elías Mindreau (Director de **Urban Games**)
- Micke Palomino (Coordinador de arbitraje de **Urban Games**)
- Julio Cárdenas (Coordinador de audiovisuales de **Urban Games**)



### 1.7.2. Comité de Disciplina

- Elías Mindreau (Director de **Urban Games**)
- Micke Palomino (Coordinador de arbitraje de **Urban Games**)

1.8. Se incluirán todos los servicios de organización del torneo incluyendo el alquiler de los campos de fútbol 11, ternas arbitrales, jefes de mesa, ambulancia, paramédicos equipados, supervisión, fotografía profesional, videos resumen con entrevista por partido, cobertura en redes sociales y página web, rehidratación, balones reglamentarios profesionales, trofeos y premios en auspicios.

## 2. DE LAS INSCRIPCIONES

2.1. La participación será de padres de familia de los colegios participantes en la **categoría Libre**.

2.2. Toda colegio participante sólo podrá presentar un equipo representando al mismo, no pudiendo haber jugadores que jueguen por más de un equipo por más que sea padre de familia de otro colegio participante. Sólo podrá representar al equipo por el que se inscribió, caso se hayara inscrito en dos equipos será descalificado del campeonato.

2.3 **Todos los jugadores deberán contar con un seguro médico para poder participar del torneo y queda bajo responsabilidad del jugador de presentársele algún accidente velar por su atención inmediata en un centro médico. LOS ORGANIZADORES velarán por la atención de primeros auxilios en la cancha mediante los paramédicos a cargo y con el soporte de una ambulancia a disposición, más no correrán con los gastos de traslado a ningún centro médico ni con los gastos posteriores para tratar alguna lesión, lo cual queda bajo responsabilidad de los participantes.**

2.4. Los equipos podrán incluir a los siguientes papás:

- Que tengan matriculados a sus hijos en los “pre-school” respectivos de cada colegio que su equipo represente, siendo que para los grupos educativos o “promotoras” en el caso que tengan colegios de varones y damas por separado los papás de los niños deberán jugar únicamente para el colegio de varones y los papás de las niñas deberán jugar únicamente para el colegio de damas.
- Caso contrario a lo indicado previamente, podrán presentar un (01) solo equipo representando a ambas sedes (varones + damas). Esto aplica tanto para el caso que tengan hijo/s matriculado/s en los “pre-school” como en los colegios en sí. Así mismo la norma se extiende a favor de colegios mixtos de la misma



promotora y de diferente nivel socio-económico que podrán conformar de la misma forma un (01) único equipo para participar del torneo.

- También podrá haber papás de exalumnos de darse el caso (Entiéndase por exalumno: que cursó años en el colegio correspondiente y actualmente ya se graduó del colegio).

**2.5 Si podrán conformar el Cuerpo Técnico de un equipo jugadores de otros colegios participantes en el mismo torneo a excepción:**

- Si se enfrenta el colegio en el que desempeña una función como parte del Cuerpo Técnico contra el colegio que está inscrito como jugador, en dicho caso sólo podrá jugar y no cumplirá ninguna función como parte del Cuerpo Técnico del otro equipo. Si decidiera ser parte del Cuerpo Técnico será expulsado del partido.
- Si fuera expulsado como jugador y/o integrante del Cuerpo Técnico deberá cumplir su/s fecha/s de expulsión tanto para el colegio en el que ejerce una función en el Cuerpo Técnico y de igual manera la misma cantidad de fechas de expulsión con el colegio en el que se encuentra inscrito como jugador.
- Si el partido para el que estuviese recibiendo una sanción fuese entre ambos equipos (el que está como integrante del Cuerpo Técnico y el que está inscrito como jugador), acumulará una fecha adicional de expulsión, siempre para ambos casos.

2.6. Cada ficha de inscripción deberá contar con un mínimo 18 jugadores y sin una cantidad máxima establecida. **Sólo podrá incluirse nuevos jugadores hasta antes de haber jugado su último partido de fase de grupos, y a partir de allí la lista queda cerrada sin posibilidad de incluir nuevos jugadores o hacer reemplazo alguno.**

2.7 El 50% de la cuota de inscripción deberá pagarse antes del inicio del campeonato caso contrario perderán su cupo. El saldo de la cuota se abonará como máximo después de jugada la primera fecha del campeonato y antes de la segunda fecha. Caso contrario el equipo pendiente de pago perderá por W.O sus siguientes partidos hasta regularizar su pago de inscripción al 100%.

**2.8. El plazo de inscripciones será hasta el Viernes 13 de Setiembre del 2019**

**2.9. La reunión de delegados será el Miércoles 18 de Setiembre del 2019**

**2.10. El inicio del campeonato será el Lunes 23 y Martes 24 de Setiembre del 2019.**



### **3. DE LOS DELEGADOS**

- 3.1. Cada equipo participante designará a un (01) delegado, quien los representará durante el torneo ante LOS ORGANIZADORES, siendo el único que podrá entregar los documentos del equipo antes de iniciar su partido y realizar los reclamos o descargos pertinentes en la planilla de juego una vez finalizado el cotejo. **Si el delegado decide ingresar a jugar o no pueda asistir a algún partido debe nombrar un subdelegado en su reemplazo y notificar a LOS ORGANIZADORES.**
- 3.2. El delegado deberá presentarse en la mesa de control, 10 minutos antes de la hora marcada a comenzar el partido de su equipo, con la relación de los jugadores y sus DNI o en su defecto, cualquier otro documento vigente con foto que los identifique.
- 3.3. Los delegados serán los responsables de velar por el cumplimiento de las Bases representando a sus equipos en competencia para cualquier consulta, sugerencia o reclamo antes LOS ORGANIZADORES.
- 3.4. Para todo encuentro se dispondrá de una mesa de planillas, donde se ubicará un presidente de mesa y los dos delegados que representan a los equipos del encuentro.
- 3.5. Sólo el delegado podrá presentar cualquier reclamo ante el presidente de mesa y comisario de campo, hasta 5 minutos después de la culminación del encuentro. La decisión será comunicada por la Comisión de Disciplina en un plazo de 3 días hábiles, contados desde el día siguiente de interpuesto el reclamo, siendo su decisión inapelable.
- 3.6. Antes o después de cada partido el delegado podrá revisar los padrones y/o relación de jugadores presentados por cada equipo para poder comprobar la inscripción de los participantes. Para facilitar dicha información, las listas estarán disponibles en la página web del campeonato: [www.urbangames.pe](http://www.urbangames.pe)
- 3.7. El equipo que se presente sin coordinador de campo estará imposibilitado a efectuar algún tipo de reclamo.
- 3.8. El delegado velará por el comportamiento de sus jugadores, comando técnico y barra durante el juego, luego de éste, si se presenta una situación que atente contra el FAIR PLAY, la Comisión de Disciplina dictaminará el correctivo necesario, siendo este inapelable.



- 3.9. Los delegados serán los encargados de comunicar oportunamente a sus equipos las novedades y nuevas disposiciones para el desarrollo del evento.

#### **4. DE LAS SANCIONES**

- 4.1. El equipo que haga participar un jugador que no sea padre de familia de su colegio o que no cumpla con lo indicado en el punto 2.4 será sancionado con la descalificación indefinida del jugador\*, el cual no podrá participar nuevamente del campeonato por ningún equipo ni como jugador ni como miembro del Cuerpo Técnico (\*se considera que infringió esta norma si es que no presentase la constancia pertinente hasta que su equipo haya jugado su último partido del presente campeonato), así mismo el equipo que lo hubiese inscrito **para poder seguir participando del torneo el equipo deberá pagar 50% del UIT que se repartirá a los equipos finalistas.**
- 4.2. El jugador que juegue por más de un equipo, será sancionado con su descalificación por el resto del campeonato y dicho jugador no podrá jugar ni ser parte del cuerpo técnico de ningún otro colegio de manera permanente en campeonatos posteriores
- 4.3. **Todo jugador debe aparecer en lista para poder ingresar al campo de juego, caso contrario no podrá jugar.** Si se presenta el caso que las listas se revisan una vez comenzado el partido y un jugador no se encuentra en lista será sancionado con su descalificación por el resto del campeonato.
- 4.4. Se tomará en cuenta los antecedentes del jugador, Cuerpo Técnico y sus acompañantes durante el campeonato, así como su comportamiento dentro de las instalaciones de las canchas para aplicar una sanción definitiva que imposibilite su ingreso a las instalaciones. Por dicho motivo deberán salvaguardar las normas.
- 4.5. La falta de numeración en la camiseta no será motivo de sanción desde una primera instancia, siempre y cuando el jugador se comprometa a colocar la numeración para el próximo encuentro. Si existiera reincidencia en este caso se sancionará al jugador con la exclusión del partido y no se le permitirá al equipo reemplazarlo. En caso que el jugador haya marcado algún tanto, este(os) serán eliminado(s) del encuentro.
- 4.6. Los jugadores que no presenten su DNI u otro documento con foto que permita su identificación antes del ingreso al campo tendrá, hasta un máximo de 24 horas



para enviar el documento vía correo electrónico a [eliasm@urbangames.pe](mailto:eliasm@urbangames.pe) de lo contrario será sancionado con su descalificación por el resto del campeonato, así mismo para poder participar del siguiente torneo deberá pagar 10% del UIT que se descontará en prorroto de su cuota a los equipos que se inscribiesen.

- 4.7. **La ingesta de bebidas alcohólicas está completamente prohibida y en caso que suceda, se suspenderá al(los) involucrado(s) su participación en el torneo y deberán retirarse de las instalaciones,** caso contrario el partido se paralizará y se no se recuperará el tiempo que se perdiese, siendo que si las personas que infringiesen la norma fuesen de alguno de los equipos generarían un marcador en contra de su equipo según se indica el W.O. Si la diferencia fuera mayor a favor del equipo contrario, esta se mantendrá.
- 4.8. En caso que dos o más participantes de algún partido se vean involucrados en alguna gresca o pelea, serán inmediatamente expulsados del partido y el caso será elevado al Comité de Disciplina quién tomará la decisión de suspenderlos las fechas correspondientes o expulsarlos del campeonato. La decisión tomada por el Comité de Disciplina es inapelable.
- 4.9. Los colegios que participen de una pelea campal serán sancionados con la descalificación indefinida de los causantes de la misma según establezca el Comité de Disciplina, así mismo dichos colegios para poder participar del siguiente torneo deberán pagar 50% del UIT que se descontará en prorroto de su cuota a los demás equipos que se inscribiesen.
- 4.10. Toda acción tomada en contra de los árbitros será sancionada según decisión del Comité de Disciplina.
- 4.11. Todo equipo que incurra en dos (02) W.O. será eliminado del campeonato; en cuyo caso, los puntos pendientes por jugar serán otorgados directamente a los equipos rivales, considerándose un marcador de tres (03) a cero (0), además de la sanción económica del 20% UIT para poder reincorporarse al torneo y que se descontará en prorroto de su cuota a los demás equipos que se inscribiesen.
- 4.12. El jugador que sea expulsado, hará inmediato abandono del campo de juego y no jugará el siguiente partido pudiendo ser suspendido por la Comisión de Disciplina por más partidos de acuerdo a la gravedad de la falta. **La acumulación de (03) tarjetas amarillas significará la suspensión del siguiente partido durante la etapa de grupos.** No serán consideradas las segundas amarillas recibidas en el mismo partido como acumulables. **Si hubiese acumulado su tercera tarjeta amarilla en su partido previo a la siguiente fase (Cuartos de Final) o recibiese una tarjeta roja el jugador recibirá suspensión del mismo modo.** No se considerará



para la suspensión la fecha que descansa su equipo, en caso de haber fechas de descanso.

4.13. A partir de la segunda fase (Cuartos de Final) se borrarán todas las tarjetas acumuladas en la primera.

## 5. REGLAMENTACIÓN

- a) El torneo se regirá con las reglas actuales de Fútbol (FIFA). Las reglas del fútbol son exactamente iguales a las reglas actuales del fútbol profesional, pero sin límite de cambios y posibilitando el reingreso de jugadores.
- b) Para su inscripción, cada equipo deberá adjuntar una relación de 18 jugadores como mínimo y sin máximo consignando nombres y apellidos, D.N.I. deberán además inscribir a un delegado, que podrá ser un jugador o en su defecto un colaborador padre de familia del mismo colegio que el equipo representa.
- c) Para iniciar un partido deberá haber 8 jugadores dentro del campo como mínimo.
- d) Los jugadores deben presentar su DNI u otro documento con foto que permita su identificación antes del ingreso al campo de lo contrario tendrá hasta un máximo de 24 horas para enviar el documento vía correo electrónico a [eliasm@urbangames.pe](mailto:eliasm@urbangames.pe).
- e) El juego está dividido en dos tiempos de treinta (30) minutos, cada uno de juego continuo, más cinco (05) minutos de descanso. A partir de Cuartos de Final los partidos durarán treinta y cinco (35) minutos cada tiempo.
- f) Por partido ganado a cada equipo se le otorgará 3 puntos, 1 punto por partido empatado y 0 por partido perdido.
- g) Se considerará W.O. a partir del siguiente minuto del tiempo de tolerancia establecido según el horario del juego. Al declarar el W.O. el equipo infractor perderá el partido por un resultado de 3 a 0, otorgando los 3 puntos al equipo adversario. En caso que ambos equipos incurran en W.O., se dará por perdido el juego a ambos y se colocará 3 goles en contra.
- h) En caso de darse un W.O., la puntuación y el resultado será el siguiente:
  - Equipo ganador: 3 puntos y tres goles a favor
  - Equipo perdedor: 0 puntos y tres goles en contra





- i) Será declarado perdedor del partido al equipo que incurra en las siguientes infracciones:
- Abandonar el campo antes de que termine el tiempo reglamentario de juego.
  - Actuación de un jugador inhabilitado o no inscrito.
- En cualquiera de los casos el equipo infractor pierde por W.O. declarando ganador al equipo adversario.
- j) Todo cambio de jugadores se hará por intermedio de la mesa técnica y con conocimiento del árbitro.
- k) **El número de cambios es ilimitado y existirá reingreso también ilimitado.**
- l) Si durante el partido, un equipo queda con menos de 8 jugadores, el partido culminará, perdiendo el equipo en cuestión por W.O. y se otorgará la victoria al equipo contrario. Si al finalizar el partido, el resultado es más elevado que el W.O, este se mantendrá.
- m) En el caso que uno o más de los inscritos por razones de salud se vea imposibilitado de continuar jugando, su equipo no podrá inscribir otro jugador en su reemplazo.
- n) Los saques laterales se ejecutarán con las dos manos. Los saques de meta deben realizarse con el pie. Los tiros de esquina se realizarán con el pie.
- o) Si existiera igualdad de puntos entre 2 o más equipos al finalizar la ronda Eliminatoria, esta se definirá por la diferencia de goles, si se mantiene la igualdad, se definirá por la cantidad de goles a favor, de mantenerse se definirá por el resultado del encuentro entre ambos equipos, si aun así esta persiste clasificará el equipo con menos tarjetas amarillas (las tarjetas rojas valen por dos amarillas), de seguir existiendo igualdad, se realizará un sorteo.
- p) Si el resultado al finalizar los partidos de eliminación directa (Cuartos de Final, Semifinales, Tercer lugar y Final) es empate, se dispondrán de 5 penales para cada equipo, de mantenerse la igualdad se continuará con los penales hasta romper la diferencia.



- q) Se exige jugar con canilleras y medias largas. Caso el jugador no cumpla con esta indicación no podrá participar del partido. Si se identificase algún jugador incumpliendo será amonestado con tarjeta amarilla. Si persistiese en ese partido con el incumplimiento será expulsado del mismo.
- r) Se encuentra prohibido jugar con chimpunes que tengan toperoles de metal, únicamente se aceptará que sean toperoles de plástico. Caso se detecte algún jugador incumpliendo esta norma se le amonestará con tarjeta amarilla. Si persistiese en ese partido con el incumplimiento será expulsado del mismo. **SE RECOMIENDA EL USO DE BOTINES PARA GRASS SINTETICO.**

#### 5.1.1. Fixture del Campeonato

- a) La estructura final del campeonato será comunicada a los delegados inscritos una vez finalizada las inscripciones.

#### NOTA:

- **Para que se abra la competición se deberá contar con un mínimo de 6 equipos inscritos.**

## 6. CONSIDERACIONES FINALES

- 6.1. La Comisión de Disciplina es el órgano encargado de velar por el correcto cumplimiento de las presentes Bases Generales, éste estará conformado por LOS ORGANIZADORES respaldados por los árbitros del campeonato.
- 6.2. Los partidos iniciarán a la hora pactada de acuerdo al fixture. **Habrà una tolerancia de diez (10) minutos para el partido del primer horario en la fase de eliminatorias. Para el partido del segundo y tercer horario de eliminatorias la tolerancia será de cinco (05) minutos. De igual manera para los partidos a partir de Cuartos de Final la tolerancia será de cinco (05) minutos. El tiempo de juego será cronometrado por el juez principal. No se podrá detener el tiempo ya que las canchas se encuentran bajo un horario de alquiler que se debe respetar. Así mismo los equipos deberán asumir el tiempo que puedan retrasar el inicio a la hora pactada de sus partidos por charlas técnicas o calentamientos, entre otros. Para evitar estos retrasos se les recomienda llegar una (01) hora antes para prepararse puntualmente.**



- 6.3. Los delegados y capitanes de los equipos participantes deberán velar por el correcto desempeño de sus jugadores dentro y fuera de la cancha, a fin de evitar actos de violencia e indisciplina, fomentándose en cada momento el FAIR PLAY.
- 6.4. En cada partido, los jefes de mesa llevarán la planilla de cada juego, donde se constatarán los jugadores que intervienen, el resultado parcial y final con los goleadores correspondientes, los expulsados si fuere el caso, y el informe final del árbitro y/o comisario de campo. De igual forma, en caso de presentarse algún reclamo, este podrá consignarse en la planilla de juego por parte del delegado después de haber terminado el partido respectivo para que quede en acta, caso contrario podrán enviar una ampliación del reclamo hasta la siguiente fecha útil de jugado el encuentro en cuestión.
- 6.5. Los jugadores de los equipos participantes deberán presentarse al campo de juego correctamente uniformados y deberán portar camisetas con la numeración enviada a LOS ORGANIZADORES, para permitir la identificación de cada uno de sus jugadores para el registro correspondiente de las estadísticas. En caso de confusión de colores se contará con chalecos en mesa los cuales serán sorteados entre los equipos participantes.
- 6.6. Es obligatorio el uso de ropa deportiva (camiseta, short, zapatillas deportivas o chimpunes), si no se cumple con estos requerimientos el jugador no podrá participar del encuentro.
- 6.7. En el caso de la pérdida de objetos personales LOS ORGANIZADORES no se responsabilizarán por los mismos. **Esto se aplica para el caso de los balones que sean ingresados al campo ya que el campeonato cuenta con sus propios balones.**
- 6.8. En caso de daños al local donde se realiza el campeonato serán asumidos por el equipo involucrado de inmediato, caso contrario perderán sus siguientes partidos por W.O.
- 6.9. En el caso que ocurra alguna situación que no esté estipulada en este reglamento, se tomará en cuenta el reglamento FIFA, siendo evaluada por la Comisión de Disciplina.
- 6.10. Los casos no contemplados en estas Bases, serán resueltos por la Comisión Organizadora y de Disciplina, quienes comunicarán la decisión a los respectivos delegados.